



# **„Spielfabrik”**

## **I Wojewódzki Konkurs Artystyczno- Językowy**

**Autor konkursu: mgr Monika Tomaszewska, mgr Małgorzata Bubik**

**Koordynator konkursu: mgr Monika Tomaszewska**

### **I. Wstęp**

Organizatorem Wojewódzkiego Konkursu: „Spielfabrik” Konkurs Artystyczno- Językowy- zwanego dalej Konkursem jest Polskie Stowarzyszenie Nauczycieli Języka Niemieckiego Oddział Katowice z siedzibą w Prywatnym Liceum Ogólnokształcącym w Katowicach oraz Społeczna Szkoła Podstawowa „OMEGA” im. Górnoląskich Noblistów w Katowicach.

### **II. Cele Konkursu:**

1. Motywowanie uczniów do uczenia się języka niemieckiego, rozbudzenie ich ciekawości poznawczej.
2. Podnoszenie poziomu umiejętności językowych dzieci i młodzieży.
3. Zainteresowanie uczniów kulturą niemieckiego obszaru językowego oraz pogłębianie wiedzy o krajach DACHL.

4. Wyróżnienie i nagrodzenie najciekawszych gier planszowych/karcianych promujących i wspierających naukę języka niemieckiego.
5. Rozwijanie wyobraźni, pomysłowości, kreatywności, uzdolnień plastycznych.
6. Rozwijanie kompetencji informatycznych.
7. Rozwijanie w uczniach umiejętności uczenia się - organizowania własnego procesu uczenia się, oceniania swojej pracy oraz w razie potrzeby szukania rady, informacji i wsparcia.
8. Kształtowanie postawy tolerancji i akceptacji wobec innych narodów, ich kultury i języka.
9. Rozwijanie kompetencji społecznych – zdolności do konstruktywnego porozumiewania się, negocjowania, radzenia sobie z frustracją i stresem.

### III. Regulamin konkursu

1. **Zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie szkoły przesyłają do 15.03.2021 r.** drogą elektroniczną na adres: [monika.tomaszewska@omegaskola.pl](mailto:monika.tomaszewska@omegaskola.pl) tytułując wiadomość: I Wojewódzki Konkurs: „Spielfabrik”- zgłoszenie. Formularz zgłoszenia stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu. Uczestnicy konkursu wypełniają i przesyłają do Organizatora także:
  - 2.2. Zgodę na udział dziecka w konkursie (załącznik nr 2);
  - 2.3 Formularz dotyczący wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych przez organizatora Konkursu (załącznik nr 3);
  - 2.4 Formularz dotyczący zgody na wykorzystanie wizerunku uczestnika (załącznik nr 4);Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w konkursie. Załączniki 2, 3 oraz 4 są wysyłane razem z pracą konkursową na adres: Społeczna Szkoła Podstawowa „OMEGA”  
ul. Gliwicka 276  
40-862 Katowice  
z dopiskiem: „Spielfabrik”
2. Udział w konkursie jest bezpłatny.
3. Konkurs jest organizowany w dwóch etapach:
  - 3.1.I **etap (szkolny)** organizowany jest w szkołach uczestników, które kwalifikują prace do drugiego etapu konkursu (korzystając z kryteriów zawartych w niniejszym regulaminie) oraz przesyłają zgłoszenie udziału oraz prace konkursowe trzech najwyższej ocenionych uczestników/ zespołów uczestników z danej szkoły.
  - 3.2.II **etap (wojewódzki)** organizowany przez Organizatora, polega na wyłonieniu sześciu najlepszych spośród zgłoszonych gier.
4. Uczestnicy: Konkurs adresowany jest do wszystkich uczniów szkół podstawowych województwa śląskiego na dwóch poziomach, w których uczestnicy będą oceniani:
  - 4.1. klasy 4 - 6 SP
  - 4.2. klasy 7- 8 SP

- 4.3. Uczestnicy mogą przystąpić do Konkursu indywidualnie lub w maksymalnie 3- osobowych zespołach roboczych.
- 4.4. Każda szkoła może zgłosić 3 uczestników/ 3 zespoły, które uzyskały największą ilość punktów. Za zgłoszenie oraz wysłanie pracy konkursowej odpowiedzialny jest nauczyciel- opiekun, który wspiera uczniów w realizacji projektu. **Termin nadsyłania prac konkursowych – 15.05.2021** (decyduje data dostarczenia pracy do Organizatora na adres: Społeczna Szkoła Podstawowa im. Górnośląskich Noblistów w Katowicach, ul. Gliwicka 276, 40- 862 Katowice). Na kopercie umieszczamy napis: „Spielfabrik” – praca konkursowa).
5. Zadanie konkursowe polega na opracowaniu i wykonaniu gry planszowej/karcianej do nauki języka niemieckiego/do nabywania wiedzy o krajach niemieckiego obszaru językowego. Może prezentować i ćwiczyć dowolnie wybrany przez uczestników fragment wiedzy językowej/ kulturowej np.: zagadnienie gramatyczne, realioznawcze, idiomy, przysłowia, zwroty i wyrażenia, słówka- organizator liczy na inwencję i pomysłowość uczestników, opartą o podstawę programową przedmiotu język obcy nowożytny- II etap edukacyjny. Każda gra, musi być produkcją samodzielnie wykonaną i zamkniętą (karta, plansza, pionki, opakowanie itd.). Na pudełku musi znajdować się nazwa gry oraz krótki opis zakresu tematycznego gry, także imiona i nazwiska autorów oraz informacja o kategorii wiekowej uczestników (kl. 4- 6 SP/ kl. 7- 8 SP). W pudełku należy umieścić instrukcję do gry w języku polskim/i/ lub w języku niemieckim. Instrukcja musi zawierać:
- autor/autorzy gry;
  - ilustrator/grafik;
  - liczba graczy;
  - wiek graczy;
  - orientacyjny czas rozgrywki;
  - reguły gry (do 1000 znaków);
7. Gry mogą wykorzystywać elementy gier znanych uczestnikom i być dostosowane/ przekształcone na gry spełniające kryteria pkt. 5. Gry zgłaszane do Konkursu mogą mieć dowolny format, wielkość umożliwiającą transport/ wysyłkę. Technika wykonania jest dowolna, dopuszcza się także wydruki jeżeli nie naruszają one praw autorskich osób trzecich.
8. W momencie otrzymania gry organizator nabywa licencję do korzystania z pracy- jest to równoznaczne z wyrażeniem zgody przez uczestnika oraz jego prawnego opiekuna oraz nauczyciela- opiekuna na jej wykorzystanie w materiałach dotyczących Konkursu, w tym na stronie www organizatora Konkursu oraz innych oficjalnych kanałach informacyjnych Organizatora, także podczas Festiwalu Gier. Przesyłając grę do organizatora można zawnieioskować o jej zwrot (należy w paczce do organizatora zawierającej grę dołączyć wniosek o zwrot gry- załącznik nr 5) pod warunkiem osobistego odbioru gry z siedziby organizatora we wskazanym przez niego terminie lub podczas Festiwalu Gier (po jego zakończeniu). Organizator nie ponosi

odpowiedzialności za stan, w jakim gry zostały do niego dostarczone przez pocztę/ kuriera itd.

9. Gry zgłaszane do Konkursu mogą mieć dowolny format, wielkość umożliwiającą transport/ wysyłkę. Technika wykonania jest dowolna, dopuszcza się także wydruki jeżeli nie naruszają one praw autorskich osób trzecich.

10. Kryteria oceny gier:

10.1. kreatywność i pomysłowość

10.2. poprawność językowa

10.3. poprawność wykonania instrukcji, klarowność i precyzja reguł gry

10.4. ogólny wyraz artystyczny oraz jakość wykonania gry, trwałość

10.5. wkład pracy własnej

W każdej z wymienionych kategorii członkowie komisji przyznają

od 1 do 5 pkt. - w sumie - 25 pkt. Każda praca może otrzymać maksymalnie 100 pkt.

11. Gry będzie oceniała komisja złożona z:

11.1. prezesa Polskiego Stowarzyszenia Nauczycieli Języka Niemieckiego

11.2. przedstawiciela Instytutu Goethego

11.3. nauczyciela – koordynatora Konkursu

11.4. nauczyciela plastyki SSP „OMEGA”

Z posiedzenia Komisji Konkursowej sporządzany jest protokół zawierający nazwiska laureatów i osób wyróżnionych, tytuły prac, nazwiska opiekunów.

12. Po zsumowaniu punktów komisja przyznaje następujące miejsca i tytuły uczestnikom Konkursu (w sytuacji tej samej ilości punktów dla dwóch lub kilku gier przyznaje się miejsca ex equo):

12.1. Najlepsza Gra 2020 – miejsce pierwsze, drugie i trzecie oraz tytuł laureata Konkursu „Spielfabrik” I Wojewódzki Konkurs Artystyczno- Językowy - Język Niemiecki:

12.2. Wyróżnienia w kategoriach:

a. Gra – najlepsza oprawa plastyczna oraz tytuł finalisty Konkursu: „Spielfabrik” I Wojewódzki Konkurs Artystyczno- Językowy - Język Niemiecki:

b. Gra – najlepsze opracowanie językowe oraz tytuł finalisty Konkursu „Spielfabrik” I Wojewódzki Konkurs Artystyczno- Językowy – Język Niemiecki:

13. Wyniki Konkursu oraz lista zaproszonych na Festiwal Gier uczestników zostaną opublikowane na stronie [www.omegaskola.pl](http://www.omegaskola.pl) oraz na facebooku SSP „OMEGA” oraz na facebooku PSNJNI oddział Katowice.

w dn. **30.05.2021**. Są to jedyne drogi powiadamiania o wynikach Konkursu.

14. Nagrody rzeczowe oraz dyplomy dla zwycięzców i uczestników II etapu Konkursu zostaną wręczone zwycięzcom podczas Festiwalu Gier Spielfabrik OMEGA 2021, na który zaproszone zostanie pierwszych 50 uczestników wraz z nauczycielami-opiekunami (liczy się ilość przyznanych przez komisję punktów). Podczas Festiwalu, który odbędzie się w Społecznej Szkole „Omega” im. Górnośląskich Noblistów w Katowicach w dn. **08.06.2020**. w godz. 10:00 – 13.30. (Organizator nie ponosi kosztów dojazdu na Festiwal) zaproszeni goście będą mogli zaprezentować swoje gry oraz zapoznać się z pracami innych uczestników, jak również je przetestować.

15. Podczas Festiwalu Gier zostanie przeprowadzony wśród uczestników Festiwalu (zaproszeni uczestnicy Konkursu oraz uczniowie klas 4 - 8 SSP OMEGA) plebiscyt na najlepszą ich zdaniem grę. W związku z tym organizator przyzna jeszcze jedno wyróżnienie:

Gra – wyróżnienie publiczności Festiwalu Gier: „Spielfabrik” I Wojewódzki Konkurs Artystyczno- Językowy - Język Niemiecki

16. W przypadku trwającej pandemii przewidujemy wprowadzenie zmian w zasadach konkursu:

- uczestnicy wykonują prace konkursowe i w wyznaczonym terminie wysyłają zdjęcie. Ważne by zdjęcia były wyraźne. Należy sfotografować każdy element. To ułatwi pracę komisji konkursowej, która z powodu pandemii może pracować zdalnie
- uczestnicy mimo trwającej pandemii mają obowiązek przesłania prac na adres szkoły,
- jeśli z powodu trwającej pandemii nadal będzie odbywać się zdalna nauka do konkursu nie będą mogli przystąpić zespoły. Nie chcemy narażać uczniów na niebezpieczeństwo zarażenia.
- Festiwal Gier-finał odbędzie się przy zastosowaniu reżimu sanitarnego, odległości między uczestnikami, itp.